|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Neues Thema hinzufügen** | | |
| **Kennung** | | UC-Neues Thema hinzufügen |
| **Priorität** | | 2 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dieser Use-Case beschreibt den Ablauf, wie der Professor neue Themen hinzufügen oder bestehende ändern kann. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| ~~Erfolgreiche Authentifizierung zu geschütztem Bereich.~~ | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
| Änderungen wurden gesichert. | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Anwendungsfall beginnt, wenn der Professor ein neues Thema hinzufügen oder ein bestehendes ändern möchte. 2. Der Professor legt die Eigenschaften des Themas fest. (Name, Tags (z.B. Fraktal, Affine Abbildung, Mandelbrot), Bilder, …) 3. Das System formatiert und speichert das Thema in einer Datei. 4. Das System liest erneut alle Themen ein. 5. Der Anwendungsfall endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 1a | Der Professor möchte ein bestehendes Thema ändern. | |
|  | 1. Laden der Eigenschaften.  2. Weiter mit 2 im normalen Ablauf. | |
| 2a | Der Professor möchte das Thema löschen. | |
|  | 1. Das System prüft, ob noch eine Aufgabe mit dem Thema verknüpft ist.  2. Wenn keine Aufgabe mit dem Thema verknüpft ist, wird die Datei gelöscht und mit Schritt 4 im normalen Ablauf fortgefahren.  3. Wenn noch eine Aufgabe mit dem Thema verknüpft ist, wird eine Fehlermeldung ausgegeben und mit Schritt 2 im normalen Ablauf fortgefahren. | |
| 3a | Das System kann nicht speichern, da z.B. kein Schreibzugriff. | |
|  | 1. Das System signalisiert dies mit einer Fehlermeldung.  2. Weiter mit Schritt 2 im normalen Ablauf. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Parser für Schnittstelle. (Trivial)  Der Professor kann jederzeit abbrechen. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Datenbank? | | |